

Oktawian Palikot

Kraków | oktawianpalikot10@gmail.com | +48 513 343 103

github.com/mauupa0 | oktawian-portfolio.vercel.app | linkedin.com/in/oktawian-palikot-51552227

WYKSZTAŁCENIE

- Uniwersytet Dolnośląski DSW (IDEIS), Kraków** 10.2026 - 02.2030 (planowo)
Informatyka, studia inżynierskie stacjonarne
- Technikum Komunikacyjne nr 25, Kraków** Ukończone 2026
Matura, kierunek technik programista
- Matura z angielskiego: 85% (poziom podstawowy), 80% (poziom rozszerzony)

DOŚWIADCZENIE

- Założyciel i web developer, OTW (otw-dev.com), Kraków** 06.2026 - obecnie
- Zbudowałem i wdrożyłem strony dla 3 klientów: portal o biegach narciarskich (skipol.pl), warsztat samochodowy z lokalnym SEO (rw-serwis.pl) i firmę przeprowadzkową z wyceną w trzech krokach (fastmove300.pl).
 - Zbudowałem panel klienta z briefem, zgłoszeniami, czatem i widokiem admina (Next.js, Supabase, RLS).
- Web Designer II (staż), Atwi** 01.2024 - 04.2024
- Web Designer (staż), Atwi** 05.2023 - 08.2023
- Tworzyłem strony i sklepy klientów na WordPressie i WooCommerce, w bezpośrednim kontakcie z klientem.
 - Na drugim stażu awansowałem o szczebel i wdrażałem nowych stażystów.
- Tester gier (staż), Football Team** 2021 - 2023
- Testowałem przeglądarkową grę piłkarską: sprawdzałem działanie funkcji i zgłaszałem błędy zespołowi.

PROJEKTY

- Plan IDEIS | Next.js, React, PostgreSQL (Neon), Vercel** 06.2026 - obecnie
- Zbudowałem plan zajęć dla kierunku: do 163 unikalnych osób dziennie, ponad 3400 wejść w dwa tygodnie.
 - Dodałem opcjonalną strefę nauki z 40 kontami studentów: fiszki do powtórek, quizy i panel admina.
- Centrum | Node.js, React, Vite** 10.2026 - obecnie
- Zbudowałem własne centrum dowodzenia, w którym kilku agentów AI Claude Code pracuje równolegle, z kolejką zadań, planem dnia i panelem pytań na telefonie.
- Gry na Roblox: Card Empire, Guru Evolution | Luau, Rojo (ONTW Studios)** Wydane 09-10.2026
- Card Empire: gra kolekcjonerska z wymianą kart, muzeum i walkami 3 na 3, logika po stronie serwera.
 - Guru Evolution: satyryczny klikacz, w którym gracz awansuje od laptopa w piwnicy do „Guru of Gurus”.

UMIEJĘTNOŚCI

- Języki programowania:** JavaScript, Java, C++, SQL, Luau, HTML, CSS
- Frameworki i bazy danych:** React, Next.js, Node.js, Tailwind CSS, PostgreSQL, Supabase, SQLite
- Narzędzia:** Git, GitHub Actions, Vercel, Cloudflare Workers, Stripe, Playwright, WordPress, WooCommerce, Roblox Studio, Rojo, Unity, Linux (Fedora)
- Narzędzia AI:** Claude Code, praca z wieloma agentami
- Języki obce:** polski (ojczysty), angielski (B2)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO).